



Översättning av spelreglerna:
Astrid Frylmark och Ingrid Häggström

TRUGS

Kortspel för träning av ordläsning på engelska

SPELREGLER PÅ SVENSKA TILL

- **Trugs röda kort, läsnivå 1 – 5**
- **Trugs gröna kort, läsnivå 6 – 10**
- **Trugs gula kort, läsnivå 11 - 15**

Instruktion till varje spel

Observera!

I spelinstruktionerna kallas den person som behöver förbättra sin läsning, dvs. eleven, för **“läsaren”**. Den som hjälper **“läsaren”** t.ex. föräldern, läraren eller någon äldre kamrat med god läsförmåga kallas för **“hjälparen”**.

Börja alltid med *Gissaspelet* för att säkerställa att den valda nivån passar läsaren. Växla sedan mellan de övriga spelen. Reglerna för de tre spelen är desamma på varje nivå. Spelen känns igen men orden blir mer och mer avancerade.

GISSA – Guess it

För två spelare

Förberedelser

Plocka fram de två korten med 16 ord i fyra färger. Ta sedan varsitt av dessa och lägg framför er.

Blanda resten av korten. Placera korthögen mellan er med baksidan upp. Ni ska gissa vilket ord som står på varje kort.

Spela

- Ta försiktigt upp det översta kortet från högen. Vänd kortet men håll för ordet och titta bara på symbolen i hörnet.
- Titta sedan på kortet med 16 ord. Gissa vilket av orden med samma symbol och färg som står på det kort du har i handen. Båda spelarna kan gissa vilket ord som står på kortet, men låt läsaren gissa först.
- **Varje spelare läser sitt valda ord högt.**
- Flytta handen så att du ser ordet på det kort du tog upp. Den av er som gissade rätt ord får behålla kortet och lägger det framför sig med ordet uppåt.
- Om inte någon av er har gissat rätt ord läggs kortet tillbaka längst ner i högen.
- Sedan är det dags för den andra spelaren att ta upp ett kort och börja gissa.

Vinnare är den spelare som har samlat flest kort när högen har tagit slut.

Svårare variant: De vunna korten läggs med baksidan upp framför respektive spelare.



Översättning av spelreglerna:
Astrid Frylmark och Ingrid Häggström

TRUGS

Kortspel för träning av ordläsning på engelska

MATCHA – Match it

För två till fyra spelare.

Det finns många varianter på liknande kortspel. Vi rekommenderar nedanstående regler.

Förberedelser

Blanda korten.

Fem kort delas ut till varje spelare som håller korten så att medspelarna inte kan se orden.

Placera resten av korten i en hög med baksidan upp. Ta upp det översta kortet och lägg det bredvid kortleken med framsidan upp. Det är nu matcha-kortet. På detta kort ska varje spelare lägga ett kort från sin hand och **läsa ordet högt**.

Spela

- Den spelare som börjar väljer från sin hand ett kort som har samma färg eller siffra som matcha-kortet. Detta kort läggs på matcha-kortet och spelaren läser ordet.
- Om spelaren inte har något passande kort, men har ett trugskort, kan detta läggas. Spelaren får då bestämma en ny färg, som nästa spelare ska lägga.
- Om spelaren varken har något passande kort eller något trugskort måste ett nytt kort tas upp
- från högen. Detta kort får läggas och läsas direkt om det passar. I annat fall går turen vidare till nästa spelare.
- Nästa spelare jämför korten i sin hand med det kort som nu ligger uppåtvänt i högen och så vidare. **Kom ihåg att orden alltid ska läsas högt!**

Vinnare är den spelare som först får slut på sina kort.

PLOCKA – Take it

För minst tre spelare.

Förberedelser

Blanda kortleken. Placera den med baksidan uppåt mellan er.

Spela

- Hjälparen vänder det översta kortet och lägger det framför sig med ordet uppåt.
- **Hjälparen läser ordet högt.**
- Följande spelare vänder nästa kort från högen, läser ordet högt och lägger kortet framför sig.
- Vartefter spelet fortsätter läggs korten i grupper framför varje spelare.
- Varje gång någon spelare tar upp ett kort från en grupp som en medspelare redan har, plockas kortet från medspelaren och samlas av den senaste spelaren.
- Inte förrän någon har samlat alla fyra korten ur en och samma grupp kan denna spelare vara säker på att få behålla dessa kort.

Vinnare är den som samlat flest grupper.